

教师公开招聘考试模拟试卷

中学信息技术

(满分: 100 分)

第 I 卷 选择题 (50 分)

一、单项选择题 (本大题共 30 小题, 每小题 1 分, 共 30 分)

1. “教师中心论”的代表人物是 ()。
A. 赫尔巴特
B. 杜威
C. 夸美纽斯
D. 华生
2. “书中自有颜如玉, 书中自有黄金屋”体现了学习动机中的 ()。
A. 内部动机
B. 外部动机
C. 高尚的动机
D. 近景的直接动机
3. 学校教育在学生社会化中作用的实现, 主要通过 ()。
A. 教师与学生的相互作用
B. 严格要求
C. 潜移默化
D. 学生的主动学习
4. 学校通过 () 与其他学科的教学有目的、有计划、有系统地对学生进行德育。
A. 心理辅导
B. 共青团活动
C. 定期的班会
D. 政治课
5. 最早从理论上对班级授课制系统加以阐述的是 ()。
A. 布卢姆
B. 赫尔巴特
C. 柏拉图
D. 夸美纽斯
6. 微机中, CAM 的含义是 ()。
A. 计算机辅助设计
B. 计算机辅助教学
C. 计算机辅助制造
D. 计算机辅助测量
7. 微机中的中央处理器(CPU)的功能是 ()。
A. 存储数据
B. 输出数据
C. 进行运算和控制
D. 输入数据

8. 内存存储器是计算机系统记忆设备，它主要用于（ ）。
- A. 存放数据
 - B. 存放程序
 - C. 存放数据和程序
 - D. 存放微机数据
9. 操作系统是一个（ ）。
- A. 系统软件
 - B. 应用软件
 - C. 工具软件
 - D. 数据库系统
10. 计算机病毒不能通过（ ）传播。
- A. 网络
 - B. 软盘
 - C. 携带传染病的操作者
 - D. 硬盘
11. 系统启动后，操作系统常驻（ ）。
- A. 硬盘
 - B. 软盘
 - C. RAM
 - D. ROM
12. 在键盘上，有的键标注了上下两个符号，如果要输入该键上边表示的符号应该（ ）。
- A. 直接按该键
 - B. 同时按下 Shift 键和该键
 - C. 按一下 Shift 键，再按该键
 - D. 同时按下 Alt 键和该键
13. （ ）提供一种工具以方便用户进行软件开发或者帮助解决一些应用中的普遍问题。
- A. 调试程序
 - B. 诊断程序
 - C. 工具软件
 - D. 防病毒软件
14. 键盘上的功能键 **SHIFT** 表示（ ）。
- A. 换档键
 - B. 交替换档键
 - C. 控制键
 - D. 切换键
15. 通常人们所说的一个完整的计算机系统应该包括（ ）。
- A. 主机、键盘和显示器
 - B. 系统软件和应用软件
 - C. 主机和它的外部设备
 - D. 硬件系统和软件系统
16. 将十六进制数 2AF 转换成十进制数正确的是（ ）。
- A. 687
 - B. 382
 - C. 689
 - D. 786
17. 二进制数 11101111 对应的十六进制数为（ ）。

- A. EF
B. ED
C. AC
D. BE
18. () 又称为算法语言，是一种比较接近人类自然语言的计算机语言。
A. 低级语言
B. 机器语言
C. 汇编语言
D. 高级语言
19. 网络通信中使用最方便、用户最多的网络通信工具是 ()。
A. 远程登录
B. 文件传送
C. 电子邮件
D. 信息研讨
20. 在 Excel 工作表的单元格中输入内容时，以下列 () 开始，Excel 则认为输入的是公式。
A. =
B. *
C. !
D. #
21. 专家系统是一种具有专家级水平的、基于知识的、智能化的计算机程序，其优点不包括 ()。
A. 隐蔽性
B. 稳定性
C. 实用性
D. 易推广性
22. 过程式知识表示法的优点是 ()。
A. 形式简单
B. 模块性好
C. 可以被计算机直接执行，处理速度快
D. 可独立使用
23. 对存储器按字节进行编址，若某存储器芯片共有 10 根地址线，则该存储器芯片的存储容量为 ()。
A. 1KB
B. 2KB
C. 4KB
D. 8KB
24. 用 C 语言编写的代码程序 ()。
A. 可立即执行
B. 是一个源程序
C. 经过编译即可执行
D. 经过编译解释才能执行
25. 结构化程序由三种基本结构组成，这三种基本结构组成的算法 ()。
A. 可以完成任何复杂的任务
B. 只能完成部分复杂的任务

- C. 只能完成符合结构化的任务 D. 只能完成一些简单的任务
26. 在 Microsoft Excel 中 “-”（负号）属于（ ）运算符。
- A. 算术 B. 比较
- C. 文本 D. 引用
27. 单元格 A1 的值是 11，A2 的值是 22，B1 的值是 1，B2 的值是 2，单元格 C1=\$A1*B1，现在复制单元格 C1，粘贴到 C2，则 C2 的值是（ ）。
- A. 11 B. 22
- C. 44 D. 88
28. 在 Excel 中，要清除选定单元格中的内容，最快捷的操作是（ ）。
- A. 选择“编辑”下拉菜单中的“清除”子菜单中的“内容”项
- B. 选定单元格后按 Delete 键
- C. 单击工具栏中的剪切按钮
- D. 选择“编辑”下拉菜单中的“删除”命令
29. 在现有的幻灯片中加入以前做好并已经存盘的幻灯片，执行的操作是（ ）。
- A. 插入→幻灯片 B. 插入→图片→来自文件
- C. 插入→幻灯片(从大纲) D. 插入→幻灯片(从文件)
30. 在 Outlook Express 中，回复电子邮件时，选定需要回复的邮件后，单击工具栏中的（ ）按钮。
- A. “附件” B. “转发”
- C. “答复” D. “发送/接收”

二、不定项选择题（本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分）

1. 德育的实施渠道或形式就是德育的（ ）。
- A. 目标 B. 手段
- C. 方法 D. 途径
2. 建构主义教育理论认为，学习环境的构成要素有（ ）。
- A. 情境 B. 协作
- C. 会话 D. 意义建构
3. 下列属于系统软件的是（ ）。
- A. 金山词霸 B. 编译器

第Ⅱ卷 非选择题（50 分）

三、填空题（本大题共 10 个空，每空 1.5 分，共 15 分）

1. 根据皮亚杰的儿童认知发展阶段理论，_____阶段，婴儿主要通过视、听、触等感觉与手的动作，吸收外界知识。
2. 根据班杜拉的理解，对于有机体行为的强化方式有_____、_____和_____。
3. 传统和狭义的数据指的是_____。
4. 网型拓扑主要用于_____网。
5. E-mail 系统中有两个服务器，即_____和_____。
6. 信息传输的必经之路称为_____。
7. 中继器在网络数据传输中起到_____的作用。

四、简答题（本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分）

1. 简述信息化教学模式的特征。
2. 简述信息技术课程教学设计的特征。
3. 数据元素之间的关系在计算机中有几种表示方法？各有什么特点？
4. 简述 Access 2003 的表间关系的含义及其类型。
5. 简述计算机系统软件的服务性程序执行的过程和详细功能。

五、操作题（10 分）

如何设置演示文稿的动画效果？

参考答案及解析

第 I 卷 选择题

一、单项选择题

1.A [解析] 教师中心论以德国教育家赫尔巴特为代表,他认为在教育过程中,学生对教师必须保持一种被动状况,强调教师权威,忽视学生积极性。

2.B [解析] 内部动机是指由个体内在的需要引起的动机。外部动机是指由外部诱因引起的动机。高尚的动机的核心是利他主义,如学生把当前的学习同国家和社会的利益关系联系在一起。近景的直接动机是与学习活动直接相关联的一种动机。本题选 B。

3.A [解析] 略

4.D [解析] 政治课与其他学科教学是学校有目的、有计划、有系统地对学生进行德育的基本途径。

5.D [解析] 夸美纽斯是捷克著名教育家,他一生从事教育实践和教育教学理论的研究,所著的《大教学论》是人类教育史上第一本真正称得上“教育学”的理论著作,也是近代第一部比较系统的教育学著作。该书最早从理论上对班级授课制作了阐述,为班级授课制奠定了理论基础。

6.C [解析] CAM 的含义是计算机辅助制造。

7.C [解析] 运算器和控制器合称为中央处理器(在微机中也称为微处理器),简称 CPU。它是计算机的核心部件,主要的功能是进行计算机工作控制和所有运算控制。

8.C [解析] 内存储器也称主存储器,简称内存,是计算机系统中的记忆设备,用于存放当前正在执行的程序和数据(包括计算结果和中间结果)。

9.A [解析] 操作系统是一个系统软件。

10. C [解析] 计算机病毒通常是由软盘、硬盘和网络进行传染的。它不能通过携带传染病的操作者进行传播。

11. C [解析] 系统启动后,操作系统常驻 RAM。

12. B [解析] 在键盘上,有的键标注了上下两个符号,如果要输入该键上边表示的符号,就应该同时按下 Shift 键和该键。

13. C [解析] 工具软件提供一种工具以方便用户进行软件开发或者帮助解决一些应用

中的普通问题。

14. A [解析] 按键的功能可将键盘的键分为 5 类：功能键、打字键、控制键、编辑键区、副键盘区。Shift——换档键，同时按下，输入上档字符。除此之外，其他的控制键还有：Ctrl——控制键，与其他键组合成控制命令；Esc——放弃键，取消当前操作；Tab——制表定位键；Caps Lock——大写锁定键，对应指示灯亮时，输入大写字母；Alt——转换键，与其他键组合成转换命令；Backspace——退格键，删除光标左边的字符；Enter——回车键，命令确认或换到下一行。

15. D [解析] 通常人们所说的一个完整的计算机系统应该包括硬件系统和软件系统。硬件系统是指用电子器件和机电装置组成的物理实体，它包括组成微机的各部件和各种外部设备；软件系统是指计算机运行所需要的全部程序、数据和相关文档的总称。硬件系统和软件系统共同决定了计算机的工作能力。通俗地说，硬件是计算机的躯体，软件是计算机的头脑和灵魂，两者缺一不可。

16. A [解析] 根据进制转换规律， $(2AF)_{16} = 2 \times 16^2 + A \times 16^1 + F \times 16^0 = 2 \times 16^2 + 10 \times 16^1 + 15 \times 16^0 = (687)_{10}$ 。故本题选 A。

17. A [解析] $(11101111)_2 = 1 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^5 + 1 \times 2^6 + 1 \times 2^7 = 239$, $(EF)_{16} = 15 \times 16^0 + 14 \times 16^1 = 239$ 。故选 A 项。

18. D [解析] 高级语言又称为算法语言，是一种比较接近人类自然语言的计算机语言。

19. C [解析] 计算机网络可以作为通信媒介，用户可以在自己的计算机上把电子邮件发送到世界各地，这些邮件中包括文字、声音、图像等信息。网络通信中使用最方便、用户最多的网络通信工具就是电子邮件。

20. A [解析] “=” 是公式的标志，在输入公式时，必须以“=”开始，否则系统将认为输入的是文字型数据。也可用“+”和“-”代替“=”。

21. A [解析] 专家系统的优点有：透明性、推理有效性、稳定性、实用性、易推广性。

22. C [解析] 知识表示的方法有叙述式表示法和过程式知识表示法，其中 A、B、D 三项属于叙述式表示法的优点，C 项属于过程式知识表示法的优点。故本题选 C。

23. A [解析] 一根地址线只有 0、1 两个状态，所以能表示的最大数是 $2^{10} = 1024 = 1K$ ，这就决定了该存储器芯片的存储容量为 1KB。所以正确答案是选项 A。

24. B [解析] 用 C 语言编写的代码程序是一串符号，通常称为源程序，在编译转换成机器代码前，不能立即执行。源程序在编译时有可能出错，所以不能说经过编译即可执行，而是应该说经过编译调试无错误后才可执行。C 语言是编译型语言，不是解释型语言。正确

答案是选项 B。

25. A [解析] 1996 年, 计算机科学家 Bohm 和 Jacopin 证实了: 任何简单或复杂的算法都可以由顺序结构、选择结构和循环结构组合而成, 亦即这三种结构组成的算法可以完成任何复杂的任务。

26. A [解析] 略

27. C [解析] $C2=\$A2*B2=22*2=44$ 。相对引用是指把公式复制或填入到新区域时, 所引用的单元格地址随公式所在位置的变化而改变。绝对引用是指把公式复制或填入到新区域时, 公式中的单元格地址保持不变。混合引用是前两者引用方式的混合使用方式。混合引用可以同时为行或列采用不同的引用方式。 $C1=\$A1*B1$, 其中 $\$A1$ 为混合引用, 列前带有 $\$$ 号, 表示列为绝对引用, 行为相对引用, 故保持列不变, $B1$ 为相对引用。复制单元格 $C1$ 并粘贴到 $C2$ 之后, $C2=\$A2*B2$ 。

28. B [解析] 清除单元格并不删除单元格本身, 只是删除单元格中的数据内容、格式等, 单元格仍保留在原处。常用清除方法如下:

(1) 选定单元格、单元格区域、行或列, 然后按 **Delete** 键, 即可清除单元格中的内容。

(2) 选定单元格、单元格区域、行或列, 然后选择“编辑”菜单, 从“清除”的级联菜单中选择“全部”、“格式”、“内容”、“批注”中的特定选项即可。

29. D [解析] 略

30. C [解析] 略

二、不定项选择题

1. D [解析] 德育的途径就是指德育的实施渠道或形式。

2. ABCD [解析] 略

3. BD [解析] 系统软件包括: 基本输入/输出系统、操作系统、程序设计语言系统、数据库管理系统、常用的实用程序。其中编译器属于程序设计语言处理系统, **Linux** 属于操作系统。金山词霸和民航售票软件属于应用软件。故本题答案为 **BD**。

4. ABC [解析] **ABC** 三项说法均正确。D 项中, **HTML** 为超文本标识语言, 用来描述如网页的超文本文档, **HTML** 文档中, 除了正文是必不可少的, 其余都是可有可无的。

5. ACD [解析] 略

6. ABC [解析] 外存储器又称辅助存储器, 简称外存。外存储器通常用来存放当前不参加运行的程序和数据。外存存放的程序和数据, 必须调入内存才能运行和处理。外存的容量较大, 价格便宜, 使用方便, 可长期可靠地保存程序和数据。目前, 微机上常用的外存有

软盘、硬盘、光盘、U 盘等。故选 ABC。

7. BC [解析] 音频输入设备主要由话筒和音频卡（声卡）组成。而选项 A 音箱很显然是音频输出设备，而选项 D 解压卡是用于视频数据的解压和回放的硬件设备。故选 BC。

8. ABCD [解析] 操作系统是用于管理、控制和维护计算机的各种资源，一般应该包括：进程管理、内存管理、设备管理、文件管理和作业管理等功能。故选 ABCD。

9. AB [解析] 在 Word 编辑状态下，可以使用“插入”菜单中的命令和“视图”菜单中的命令为文档设置页码。故选 AB。

10. BCD [解析] 汉字输入码（即外码）是指将汉字通过键盘输入计算机而设计的代码。输入代码的方案可以划分成拼音编码、字形编码和音形编码。故选 BCD。

第 II 卷 非选择题

三、填空题

1. 感知运动 [解析] 根据皮亚杰的儿童认知发展阶段理论，感知运动阶段是指从出生到两岁婴儿的认知发展阶段。这个阶段，婴儿主要通过视、听、触等感觉与手的动作，吸收外界知识。

2. 直接强化 替代强化 自我强化 [解析] 按照班杜拉的理解，对于有机体行为的强化方式有三种：一是直接强化，二是替代强化，三是自我强化。

3. 数字 [解析] 数据是数据库中存储的基本对象，传统和狭义的数据指的是数字，现代计算机系统中的数据是广义的，包括文本、图像、语言、视频等。

4. 广域 [解析] 网型拓扑主要用于广域网，由于结点之间有多条线路相连，所以网络的可靠性较高。

5. 发信服务器 收信服务器 [解析] 略

6. 信道 [解析] 略

7. 放大信号 [解析] 中继器工作在物理层，对于高层协议完全透明，它可以“延长”网络的距离，在网络数据传输中起到放大信号的作用。

四、简答题

1. [参考答案] （1）强调以学生为中心，给学习者的主动发挥创设条件；

（2）强调创设真实的情境，并引导学习者进入情境；

（3）强调为学习者提供多种资源，让学生自主学习、自主进行问题研究；

- (4) 强调组织学习者之间进行协商学习活动;
- (5) 强调组织学生运用语言和文字进行表述;
- (6) 强调学生进行主动的意义建构。

2. [参考答案] (1) 教学设计的研究对象是不同层次的学与教的系统。这一系统包括促进学生学习的内容、条件、资源、方法、活动等。

(2) 教学设计的研究方法是应用系统方法研究、探索教与学系统中各要素之间及要素与整体之间的本质联系,并在设计中综合考虑和协调它们的关系,使各要素有机结合起来以完成教学系统的功能。

(3) 教学设计的目的是将传播理论、学习理论和教学理论等基础理论,系统地应用于解决教学实际问题,形成经过验证、能实现预期功能的教与学系统。

3. [参考答案] 数据元素之间的关系在计算机中有顺序存储、链式存储、索引存储和散列存储 4 种表示方式,各种方式的特点分别如下:

(1) 顺序存储方式。数据元素按顺序存放,每个存储结点只包含一个元素。存储位置反映数据元素间的逻辑关系。这种方式具有存储密度大的优点,但在进行插入、删除操作时效率较低。

(2) 链式存储方式。每个存储结点除包含数据元素信息外,还包含一组(至少一个)指针。指针反映数据元素间的逻辑关系。这种方式不要求存储空间连续,便于动态操作(如插入、删除等),但存储空间开销大,不能进行折半查找。

(3) 索引存储方式。除数据元素存储在一片地址连续的内存空间外,尚需建立一个索引表,索引表中的索引指示存储结点的存储位置或存储区间断点,兼有动态和静态特性。

(4) 散列存储方式。通过散列函数和解决冲突的方法将关键字散列在连续、有限的地址空间内,并将散列函数的值解释成关键字所在元素的存储地址,这种存储方式称为散列存储。其特点是存取速度快,只能按关键字随机存取,不能顺序存取,也不能进行折半查找。

4. [参考答案] 在关系型数据库中,表间关系一般通过匹配字段进行工作。多数情况下,表间关系是一个表中的主键与另一个表的外键中的条目进行匹配。

表之间的关系有三种类型:(1) 一对一关系。在一对一关系中,表 A 中的一行最多能匹配表 B 中的一行,反之亦然。(2) 一对多关系。这种关系中,表 A 中的一行可以匹配表 B 中的多行,但表 B 中的一行只能匹配表 A 中的一行。(3) 多对多关系。在多对多关系中,表 A 中的一行可以匹配表 B 中的多行,反之亦然。

5. [参考答案] (1) 装入程序。在使用计算机时,首先必须将程序从机器的外部经

由各种外部设备（如磁盘驱动器等）装入内存，这个功能由装入程序完成。

（2）连接程序。在实际应用中，一个大的源程序常被分成若干个相对独立的程序模块，分别编译为相应的目标模块，这些独立的目标模块必须连成一个程序后才能投入运行。完成这一功能的程序叫做连接程序。

（3）编辑程序。编辑程序是为用户编制源程序提供的一种编辑手段，用户利用它可以方便地编写、修改、删除或补充源程序。

（4）数制转换程序。数制转换程序可以使用户直接用十进制数输入，计算机自动转换成其能识别的二进制数。

（5）诊断程序。诊断程序用于诊断硬件的故障。当机器在运行中出现故障时，诊断程序启动运行，查出机器的故障部位。

五、操作题

〔参考答案〕 （1）预设动画方案

动画方案命令提供了一组基本的动画设计效果，可以使各对象的动画设置一次完成，快速为幻灯片中的对象设置动画效果。放映时，只有单击鼠标、按【Enter】键或按【↓】键等时，动画对象才会出现。

操作步骤如下：

- ①在普通视图或浏览视图中，选择欲操作的幻灯片。
- ②单击“幻灯片放映”菜单，选择“动画方案”命令，打开“幻灯片设计”任务窗格。
- ③从“应用于所选幻灯片”列表框中选择相应的动画方案。

若单击【应用于所有幻灯片】按钮，则每张幻灯片具有相同的动画方案。否则应用于当前幻灯片。

（2）自定义动画

在“自定义动画”中，PowerPoint 2003 提供了更多的动画形式，而且还可以规定动画对象出现的顺序及方式，操作步骤如下：

- ①在普通视图中，选择欲设置动画效果的幻灯片。
- ②单击“幻灯片放映”菜单，选择“自定义动画”命令，打开“自定义动画”任务窗格。
- ③选择幻灯片中第一个动画显示的对象，单击【添加效果】按钮，根据需要选择幻灯片的动画效果。
- ④选择幻灯片中其他对象，按步骤③方法设置动画方式。